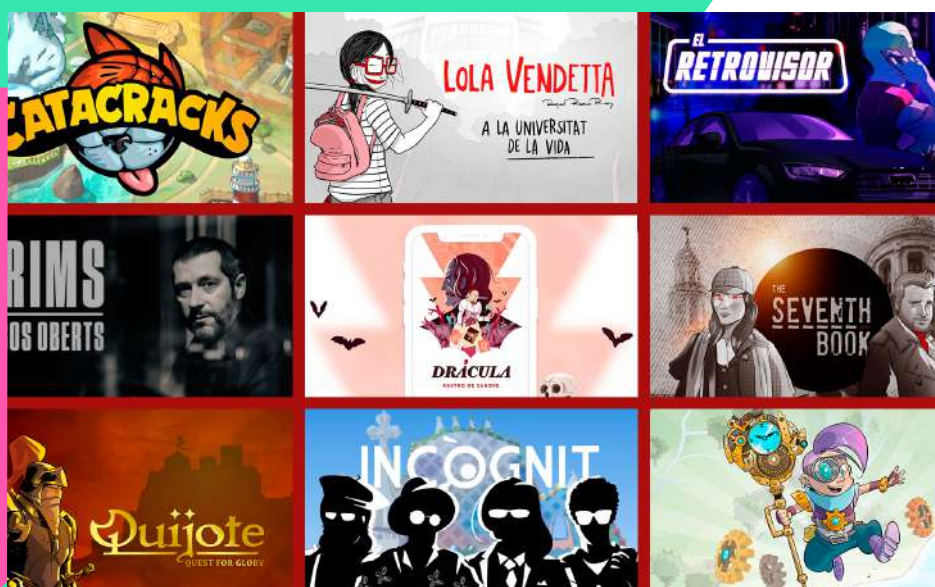




Dijous 19 de febrer a les 18 h

Històries que es juguen: procés creatiu i reptes a Cubus Games

Jordi Solà i José Lomo (Cubus Games)



Divendres 6 de març a les 18 h

L'art de Gris i Neva

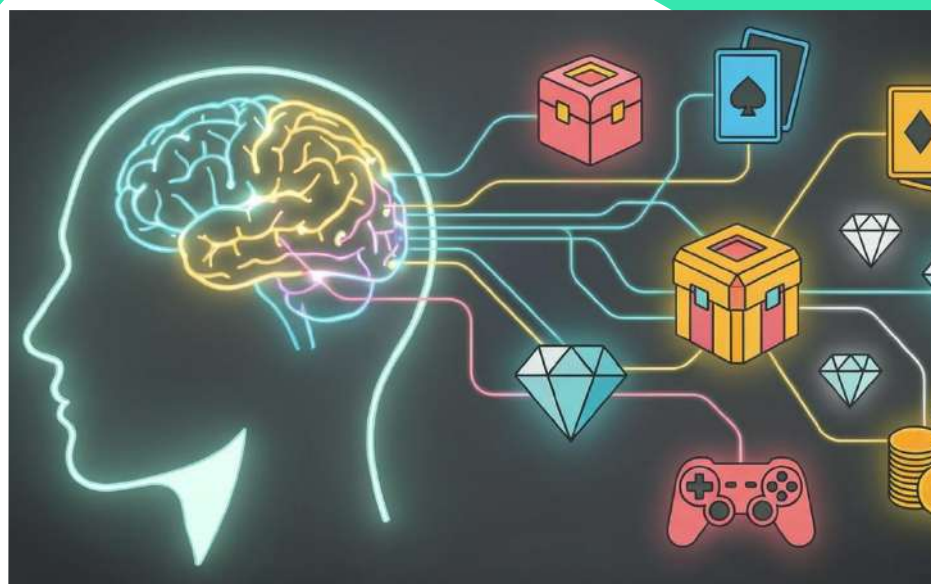
Conrad Roset (Nomada Studio)



Dimarts 17 i dimarts 24 de març a les 17:30 h

Formació estratègica en IA generativa aplicada al sector cultural

Gerard Farrés (El Garbell)



Dijous 19 de març a les 18 h

Loot boxes i gachas: Retenció, dependència i explotació de les vulnerabilitats psicològiques en els videojocs

Héctor Fuster (ENTI)

Disseny: Acrònim
Maquetació: Joan Vegas Coll

DL Gi 41-2026