



JOC DE LA SERP

FITXA DE RECURS EDUCATIU

Mobilitat i via pública .

<https://web.girona.cat/mobilitatescolar/activitats>



Breu descripció

El joc de la serp és una campanya que dura dues setmanes, amb la finalitat de promoure els desplaçaments de casa a l'escola a peu, en bicicleta, transport públic, desencotxament (cotxe i a peu) i cotxe compartit.

A qui s'adreça

Alumnes d'educació primària, principalment grups de 4t, 5è i 6è.

Objectius

- Conscienciar als alumnes que practiquin una mobilitat sostenible, segura i autònoma.
- Reforçar les accions que suposin un canvi de comportament cap a una mobilitat sostenible.
- Donar visibilitat del projecte de mobilitat escolar no només a la comunitat escolar sinó també als veïns i establiments del barri.
- Reduir el trànsit al voltant de l'escola i reduir així les emissions de CO₂.

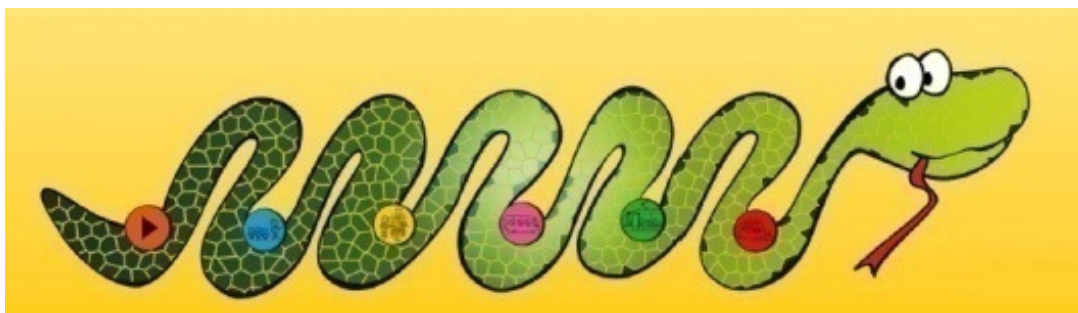
Continguts específics

1. Promoure els desplaçaments a peu, en bicicleta, transport públic, desencotxament i cotxe compartit.
2. Treballar l'autonomia personal de l'alumne, augmentant la seva confiança i reduint la sensació de risc.
3. Socialització de l'alumne amb els companys i amb el barri.
4. Crear hàbits de mobilitat autònoma, segura, sostenible i saludable.

Materials didàctics

L'Ajuntament de Girona ofereix el següent material didàctic:

- 1 unitat de Pòster del joc (3m x 1m) per tota l'escola



- Gomets adhesius per les classes. Cinc colors pels diferents modes: a peu , en bicicleta, en transport públic, desencotxament (a cotxe i a peu) i en cotxe compartit amb d'altres alumnes.

A peu		En transport públic	
		En cotxe compartit	
En bicicleta		Desencotxament	

- Adhesius verds per classe, on s'enganxaran els gomets i que anirà enganxat al pòster.
- Formulari pel recompte de desplaçaments.
- Carta model pels pares amb l'explicació del joc i el calendari de l'activitat.

* Trobareu el material i formularis a la pàgina web de l'Ajuntament:

<https://web.girona.cat/en/mobilitatescolar/activitats>

Metodologia

- El joc té una durada de dues setmanes.
- Dues setmanes abans de començar, els mestres fan enquesta a mà alçada per anotar els desplaçaments actuals. Amb aquestes dades, l'escola estableix un objectiu a assolir per augmentar els desplaçaments sostenibles un 15%. Cada escola fixarà el seu en funció de si ja ha participat abans o no en la campanya.
- Comunicar a les famílies, mestres, alumnes, en què consisteix el joc, per què participar i quan tindrà lloc.
- Durant les dues setmanes del joc, s'entregarà cada dia, a cada alumne que es desplaça a l'escola de manera sostenible, un gomet del color que toqui. Els gomets que obtinguin, s'enganxaran a l'adhesiu verd fins aconseguir l'objectiu diari marcat, i aquest s'enganxarà al pòster de la serp. Si s'aconsegueixen més gomets de l'objectiu diari marcat, és a dir que hi ha més nens dels que s'havia establert al principi del joc que van a peu, en bicicleta, transport públic, desencotxament o cotxe compartit, es poden guardar pel dia següent. Si no s'arriba a l'objectiu fixat, s'ha d'esperar al dia següent per poder enganxar l'adhesiu amb els gomets al pòster.



- El pòster ha d'estar penjat en un lloc visible de l'escola. El mestre ha de portar un registre dels desplaçaments diaris en el formulari.
- Si els gomets que enganxen els alumnes arriben al cap de la serp, vol dir que s'ha assolit l'objectiu i reben un reconeixement.
- Passat tres setmanes, es torna a fer l'enquesta a mà alçada per veure quin és l'impacte del lloc. Els resultats de l'enquesta es poden penjar en un lloc visible.
- L'Ajuntament recollirà les dades de les escoles per poder valorar la repercussió del joc en els modes de desplaçaments dels alumnes.

Podeu trobar informació més ampliada, vídeos del funcionament i guia i documents didàctics de la campanya a la pàgina següent: <https://www.trafficsnakegame.eu/spain/>

Recomanacions

- L'Ajuntament de Girona s'ofereix per donar informació de la campanya a la comunitat educativa, per solucionar dubtes que puguin sorgir i per fomentar que tinguin una àmplia difusió.
- Es recomana tenir a l'escola un coordinador/ora de mobilitat escolar per millorar el funcionament del joc i que pugui incorporar i proposar d'altres iniciatives de conscienciació sostenible. Més informació de la xarxa de coordinadors/ores de mobilitat escolar: <https://web.girona.cat/en/mobilitatescolar/xcme>
- El reconeixement un cop s'arriba al cap de la serp, no ha de ser material. Cada escola decideix què es pot oferir, que pot ser més temps de pati, un dia sense deures, alguna activitat fora de l'aula, una tarda de jocs al pati, etc.
- Per fer que els alumnes s'impliquin més, es pot proposar l'elecció d'un lema entre tot el grup.



Escoles de Girona que han participat en edicions anteriors

Escola del Pla : “ mou els peus mou el món ” durant la setmana de mobilitat sostenible al setembre 2018.

Vídeo: [Traffic snake game. Mou els peus, mou el món.](#)

