



4a TROBADA CURS 2022-2023

13/03/2023

17:30 – 19:00, La Mercè

A la **PRIMERA PART** de la trobada:

- Hem donat la **benvinguda** als consellers i conselleres.
- Una de les tasques per aquesta trobada era que cada conseller/a juntament amb els seus companys/es de l'institut havien de pensar un lema per poder triar-ne un.

Els lemes aportats són els següents:

- Mou-te tu, movem Girona
- Jugar és créixer
- A l'institut fer esport és una virtut
- Fer esport, fer salut
- Estudia i fes esport
- Fes esport amb el cor
- Esport a la natura, salut futura
- Esport a la natura fa bona confitura
- Els esportistes envaïm la ciutat
- Fer esport fa bategar el cor
- L'esport al carrer em fa un guerrer

La tria del lema s'ha fet a través de la votació individual. S'ha repartit un paper on cada conseller/a ha escrit el lema que més li ha agradat.

Els tres lemes més votats són els següents:

- **Esport a la natura, salut futura**
- **Mou-te tu, movem Girona**
- **A l'institut fer esport és una virtut**

També s'ha fet una votació dels lemes proposats pel Consell d'Infants, els més votats són:

- **Al carrer, mou-te tu també**
- **Fer esport al carrer és el millor que pots fer!**

L'objectiu de triar un lema és fer difusió de l'acte que estem organitzant pel dia de l'educació física al carrer. Es farà un cartell i també un anunci a l'autobús urbà de la línia 1 i 2 que portarà un vinil dissenyat amb alguns dels nostres lemes. Properament s'enviaran les propostes a l'oficina de Comunicació de l'Ajuntament de Girona perquè ho pugui gestionar.

- Per donar encara més visibilitat i fer més difusió, uns quants voluntaris aniran a la ràdio de Girona i a TV Girona per poder explicar tot el que s'està organitzant pel dia de l'educació física al carrer.
Quan se sàpiga el dia i l'hora es triaran els consellers/es que vulguin participar.
De moment hem fet una llista amb els consellers/es que s'han ofert voluntaris.

A la **SEGONA PART** de la trobada:

- La segona tasca era portar anotades observacions, modificacions o millores dels jocs que van crear a la trobada anterior. Per poder dur a terme aquesta tasca s'havia de posar a la pràctica els jocs creats pels consellers/es amb els companys de l'institut amb ajuda del professor o professora d'educació física.

S'han comentat els tres jocs creats pels consellers/es un a un. Un cop recollides les observacions i millores de tothom, els jocs han quedat de la següent manera:

Nom del Joc: TRANSPORTEM PERSONES

Recursos Materials:

- **3 Pilotes de goma inflables**

Descripció i desenvolupament del joc:

- Comencem el joc dividint el grup en dos equips, un dels quals serà l'**atacant** i l'altre el **defensor** durant el primer torn.

- Es delimita un recorregut (20 metres aprox.?) en forma de passadís (5-6m amplada aprox.) amb un principi i un final.

- Dos **defensors** es col·locaran a la línia de sortida i entre tots dos portaran a una persona (estil barqueta) des del principi del recorregut fins al final.

La resta dels defensors ha d'intentar parar les pilotes que llençaran els atacants perquè no toquin a la persona portada.

No poden escapar la pilota, retenir-la ni xutar-la, han de fer que torni a fora del recorregut. Tampoc poden estar a menys d'un metre de les persones que porten a la persona transportada.

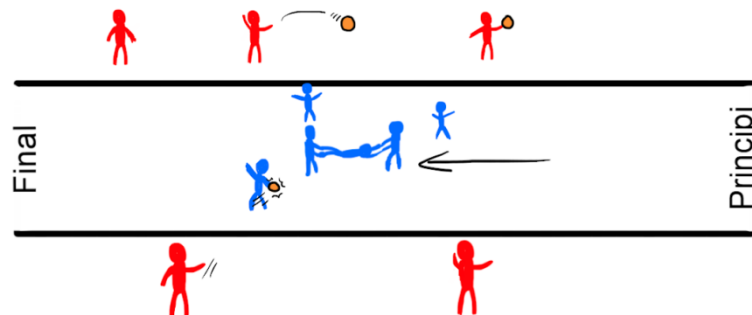
- Els **atacants** s'ubicaran a totes dues bandes del passadís i tindran 3 pilotes petites amb les quals hauran d'intentar encertar a la persona portada pels defensors.

No es poden moure amb la pilota a les mans ni entrar dins el passadís.

Es poden passar les pilotes entre l'equip.

- Els cops que els atacants han tocat a la persona transportada fins que ha arribat al final es converteixen en punts pels atacants. Un cop acabada la ronda s'intercanvien els rols i comença un altre torn. Al final guanya l'equip que hagi acumulat més punts

Disseny gràfic:



Nom del Joc: RAINBOW CHAIRS

Recursos Materials:

- 25 cercols- 5 cercols de cada color (blau, verd, vermell, groc, taronja)
- Mocadors dels mateixos colors que els cercols
- capsa

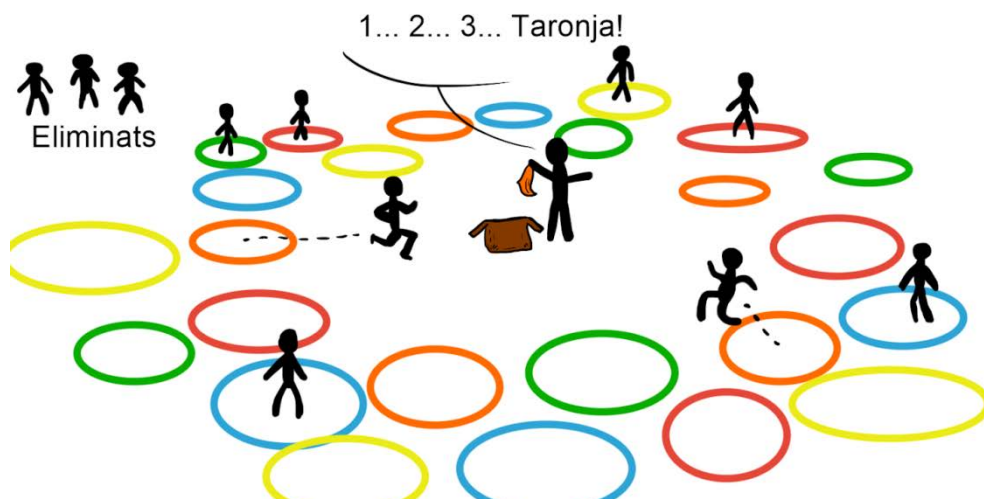
Descripció i desenvolupament del joc:

- Es reparteixen uns cercols de diferents colors (5 colors aprox.) barrejats en forma de rotllana. Els jugadors i jugadores es col·loquen cadascun/a a un cercol, que passarà a ser seu durant la resta del joc.
- Al centre de la rotllana hi ha una capsa amb mocadors/petos dels mateixos colors que els cercols.
- Una persona encarregada de treure els mocadors/petos de la capsa en treu un, compte fins a tres i en diu el color (ex: 1... 2... 3... taronja!!!) i totes les persones en un cercol d'aquest mateix color han de córrer per agafar-li el mocador de la mà i tornar al seu cercol. (Ex: totes les persones en un cercol taronja han de sortir a agafar el mocador taronja i tornar).
- Una persona pot ser eliminada si la toquen quan està tornant al seu cercol amb el mocador. L'ha de tocar una de les altres persones que ha sortit a buscar el mocador. (Ex: Una persona amb el mocador taronja que ha sortit d'un cercol del mateix color és eliminada si una altra persona de cercol taronja la toca quan està tornant.).

Les persones eliminades han d'esperar a fora del cercle.

- La partida s'acaba quan només queda una persona de cada color o quan un/a jugador/a ha aconseguit 7 punts (ha agafat el mocador i l'ha portat al seu cercol sense ser eliminat/da 7 vegades).

Disseny gràfic:



Recursos Materials:

- 1 Conus gran
- 1 Pal (dins el conus gran)
- Mocador (bandera)
- 7 conus petits
- 3 pilotes de goma inflables
- Pilota de pilates

Descripció i desenvolupament del joc:

• Comencem el joc dividint el grup en dos equips, un dels quals serà l'**atacant** i l'altre el **defensor** durant el primer torn. També dividim el camp com si es tractés del mataconills, en dues àrees i cementiri.

• Els **defensors** tindran una base al fons del seu camp on hi haurà una bandera (pal en un conus) i estarà rodejat per set conus petits.

• Els **atacants** tindran una base al fons del seu camp i 3 pilotes petites que es poden anar passant entre l'equip. No poden caminar si tenen la pilota a les mans, tampoc val botar-la.

• Els atacants hauran d'entrar al camp dels defensors i tractar de robar-los els conus petits i portar-los a la seva base. Només poden robar un per cop (Ex: no pot haver-hi més d'un atacant portant un con al seu camp).

Els atacants poden eliminar els defensors tocant-los amb la pilota petita.

Els defensors poden eliminar els atacants escapçant-los la pilota o tocant-los amb la mà.

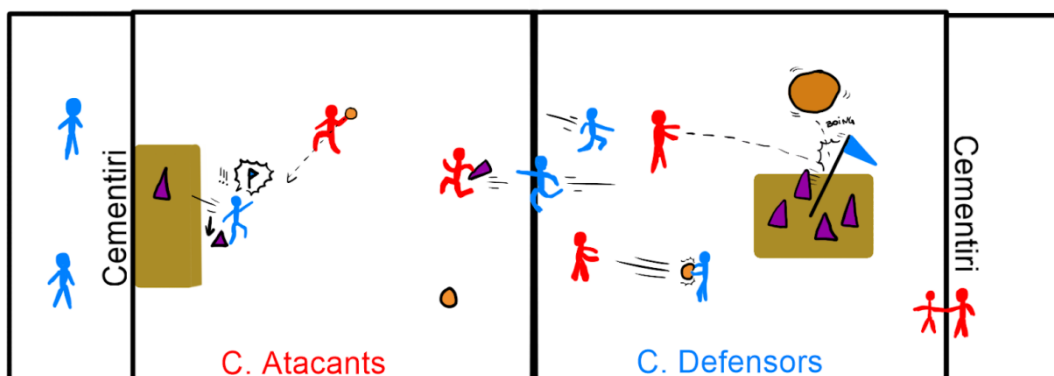
• Els defensors poden anar a la base dels atacants i recuperar els seus conus amb la mateixa norma que tenen els atacants: només un con per viatge.

• Els atacants tindran una pilota de pilates amb la que poden tombar la bandera dels defensors. Els defensors no poden robar un con mentre la seva bandera no estigui aixecada. Si un defensor portava un con a la mà l'haurà de deixar a terra i tornar al seu camp per ajudar a col·locar la bandera.

• Els eliminats poden tornar a viure si un membre del seu equip viu els hi xoca la mà mentre són al cementiri. Les persones vives només poden reviure a una eliminada un cop per partida.

• El joc acaba quan un equip perdi perquè tots els seus membres han estat eliminats, o un equip guanya perquè al cap de 10 minuts és el que té més conus petits a la seva base (només compten els que siguin a les bases, ni a terra ni a les mans).

Disseny gràfic:



- Un cop definits els jocs creats per ells/es han triat tres jocs més, ja coneguts, per poder afegir-los a la llista dels jocs que jugaran el dia de l'educació física al carrer.

Són els següents:

Nom del Joc: **FUTBOL DEL CONSELL**

Recursos Materials:

- **Pilota**

Descripció i desenvolupament del joc:

- Els jugadors es col·loquen en rotllana amb les cames obertes i semiflexionades. Han d'empentar la pilota amb l'objectiu de fer gol, passant la pilota per sota de les cames dels altres jugadors.
- No es poden tancar les cames i només es pot colpejar la pilota amb les mans. Quan a un jugador li han colat la pilota per sota de les cames, juga d'esquenes. I si li tornen a fer gol per sota de les cames, llavors queda eliminat del joc.
- **Variants del joc:** Per evitar l'eliminació, cada vegada que a un jugador li colen la pilota per sota de les cames, se li poden donar més oportunitats: jugant amb una mà, d'esquenes, d'esquenes i amb una mà...

Disseny gràfic:



Nom del Joc: **FORÇA**

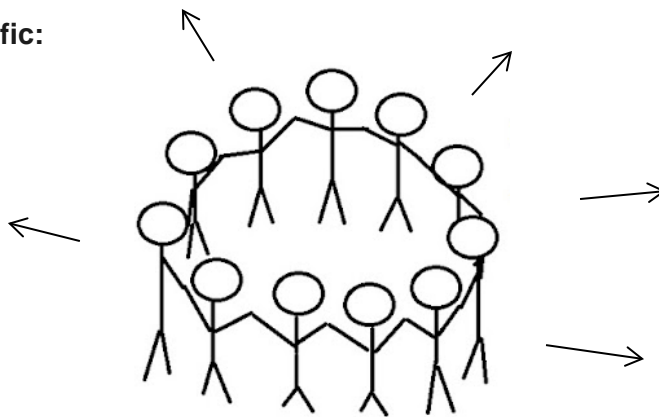
Recursos Materials:

- **Sense material**

Descripció i desenvolupament del joc:

- Tot el grup s'agafa de les mans formant una rotllana, sense deixar-se anar, han d'anar fent voltes, cap a un costat i cap altre. Arribarà un moment que la dinamitzadora o la persona triada, cridarà ben fort: **FORÇA!!** Llavors tothom s'ha de tirar enrere.
- L'objectiu és que tothom tibi tan fort com es pugui. Si un dels jugadors o jugadores es deixa anar de les mans, surt de la rotllana i es col·loca al mig, d'aquesta manera la rotllana cada vegada s'anirà fent més petita i al mig cada vegada hi haurà més persones.

Disseny gràfic:



Nom del Joc: **PETANCA**

Recursos Materials:

- **Boles de petanca**

Descripció i desenvolupament del joc:

- El primer jugador tira una bola petita a uns 6-10 metres de distància i després es van tirant les altres, que son més grans, per ordre (un jugador de cada equip). Guanya l'equip que deixi la bola gran més pròxima a la petita

Disseny:



També es faran alguns jocs amb els **paracaigudes**, falta acabar de decidir quins.

A la **TERCERA PART** de la trobada s'ha acordat que:

★ Les conselleres i consellers informaran els companys/es de tot el que s'ha fet durant la trobada.

★ Els consellers/es i suplents llegiran els jocs, ja que a la pròxima trobada decidiran quin joc voldran explicar el dia de l'educació física al carrer.

DATA DE LA TROBADA SEGÜENT: 17/04/2023